**Projekt iz Projektnog programiranja**

Izrada aplikacije za muzej Mimaru koja će omogućiti korisniku tematsko navigiranje kroz muzej uz pomoć story tellinga i korištenje QR čitača:

Definirani zahtjevi za ovu aplikaciju su:

1. Omogućiti korisniku stvaranje svojeg korisničkog računa
2. Omogućiti korisniku personalizaciju svojeg korisničkog računa
3. Omogućiti korisniku odabir između tura za korisnike koje se nalaze kod kuće ili tura za korisnike koji se nalaze u muzeju
4. Omogućiti korisniku odabir između više tematskih tura
5. Omogućiti korisniku korištenje QR čitača koji mu prikaže više informacija o željenom predmetu
6. Omogućiti korisniku dostupnost aplikacije na svim mobilnim OS-ovima
7. Omogućiti korisniku odabir između minimalno dva jezika(engleski i hrvatski)
8. Omogućiti korisniku kupovinu karata putem aplikacije
9. Prikazati sve najnovije vijesti vezano za muzej te nadolazeće, trenutačne te bivše izložbe
10. Omogućiti korisniku mogućnost slušanja audio vodiča
11. Omogućiti korisniku mogućnost gledanja relevantnih videa
12. Prikazati osnovne informacije o muzeju
13. Prikazati osnovni plan muzeja
14. Omogućiti korisniku davanje povratnih informacija/recenzija